Prática:

**Tarefa 1**

Crie um projeto do Java:

* Desenvolva o modelo de entidades abaixo:

Interface gráfica do usuário, Diagrama

Descrição gerada automaticamente

* Crie uma solução em camadas que permita ao usuário entrar com os dados do Produto, Fornecedor e Categoria.
* Faça com que o sistema cadastre essas informações em um arquivo texto.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

**Tarefa 2**

Crie um projeto do Java:

* Desenvolva o modelo de entidades abaixo:

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

* Crie uma solução em camadas que permita ao usuário entrar com os dados do Funcionario, Setor e Função.
* Faça com que o sistema cadastre essas informações em um arquivo texto.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média